

GUNNAR FALLOUT VAULT 33 BLF 90



Cena celkem:

2 237 Kč
(bez DPH: 1 849 Kč)

Kód zboží:

GUNNAR001281

Part No.:

FAL-05511

Záruka:

24 měs.

Stav:

Nové zboží

Popis

PC brýle GUNNAR FALLOUT VAULT 33 - chraňte své oči v postapo světě i na slunci

Chraňte své oči za slunného dne s **brýlemi GUNNAR FALLOUT VAULT 33**. Tyto sluneční brýle jsou navrženy především pro venkovní nošení, ale uplatní se i tam, kde je extrémně přesvětlené prostředí. **Brýle GUNNAR FALLOUT VAULT 33** jsou vybaveny **tmavými skly, které blokuji 90 % modrého světla a 100 % ultrafialového záření**.



S mimořádnou intenzitou tak filtrují škodlivé modré světlo a jasný svit, který je nepříjemný a dlouhodobě vede k zatížení očí a celkové únavě, bolesti hlavy apod. **Konstrukce v retro-futuristickém s hranatými obroučkami** zajistí stylový vzhled, který potěší všechny fanoušky kultovní herní série Fallout. **Provedení z nerezové oceli a nylonu** zajišťuje potřebnou pevnost a odolnost. Současně je rám brýlí lehký a spolu s **ergonomicky tvarovanými sedly** se brýle GUNNAR FALLOUT VAULT 33 pohodlně nosí po celý den.



GUNNAR FALLOUT VAULT 33

Sluneční brýle s **tmavými skly** a jedinečným designem, určené zejména pro venkovní nošení či práci na počítači ve velmi světlém prostředí. Tento retro-futuristický styl hranatých obrouček má přední část z nerezové oceli a nylonu zakončenou olivovými kovovými nožičkami. Brýle **blokují 90 % modrého světla** a **100 % ultrafialového záření**, díky čemuž minimalizují zatížení očí a celkovou únavu. O maximální komfort se postarají ergonomicky tvarovaná sedla, zatímco pevná konstrukce rámu a boční štíty zajistí správnou optickou stabilitu.

Vstupte zpět do postapokalyptického světa Fallout s exkluzivními brýlemi Vault 33, navrženými ve spolupráci s Amazon Studios.

ZÁKLADNÍ SPECIFIKACE

Typ brýlí: sluneční

Skla: tmavá

Hmotnost: 20 g

Šířka čoček: 52 mm

Nos: 22 mm

Nožičky: 145 mm

Barva obrouček: šedá-zelená

Balení:

- Brýle
- Pouzdro na brýle
- Čisticí hadřík z mikrovlákna
- Pytlík z mikrovlákna