

ASROCK RADEON RX 9070 XT STEEL LEGEND 16GB



Cena celkem:

18 867 Kč
(bez DPH: 15 593 Kč)

Kód zboží:

VGAASR1302

Part No.:

90-GA5DZZ-00UANF

Záruka:

36 měs.

Stav:

Nové zboží

Popis

ASRock Radeon RX 9070 XT Steel Legend - nová úroveň digitálních médií

Objevujte digitální svět v celé jeho pestrosti a rozsahu s **grafickou kartou ASRock Radeon RX 9070 XT Steel Legend**. Tento model se uplatní ve světě profesionálního gamingu i pracovní činnosti. Co do výkonu nemusíte dělat žádné kompromisy a s přehledem můžete pracovat s moderním softwarem, zvládnete **velmi náročné úlohy i počítačové hry** na maximální nastavení.



Grafickou kartu ASRock Radeon RX 9070 XT Steel Legend pohání moderní **architektura RDNA 4** a ve spojení se **16 GB vlastní paměti typu GDDR6** si bez zaváhání poradí s vysokou výpočetní zátěží. Systém chlazení se skládá z trojice ventilátorů, která se stará o efektivní rozptýl tepla a snížení provozních teplot.



Zadní kovová deska kromě stylového vzhledu přispívá také k lepšímu chlazení, stejně jako žebrovaný design nebo tepelné trubice. Díky komplexní tepelné konstrukci dosahuje grafická karta **ASRock Radeon RX 9070 XT Steel Legend** stability i při vysokém a dlouhotrvajícím výkonu.





ASRock Radeon RX 9070 XT Steel Legend 16 GB

ZÁKLADNÍ SPECIFIKACE

Grafický čip: AMD Radeon RX 9070 XT

Takt jádra: 2400 MHz (2970 MHz v boost režimu)

Takt paměti: 20 000 MHz - 256bit

Velikost paměti: 16 GB GDDR6

Typ sběrnice: PCI Express 5.0 x16

Konektory: 1× HDMI, 3× DisplayPort

Rozměry: 298 × 131 × 58 mm

Napájení: 2× 8pin PCIe

Podporované technologie

AMD RDNA 4 architektura

64 výpočetních jednotek (3. generace RT + 2. generace AI akcelerátorů)

AMD HYPR-RX

AMD Radeon Boost

AMD FidelityFX Super Resolution 4

AMD Radiance Display Engine

AMD Fluid Motion Frames 2

AMD Radeon Anti-Lag

AMD Noise Suppression

AMD Smart Access Memory

AMD Software: Adrenalin Edition

Polychrome Sync

Microsoft DirectX 12 Ultimate

OpenGL 4.6

HDCP

Podpora rozlišení max. 7680 × 4320 px

HDMI 2.1b, DisplayPort 2.1a